

FEDERAÇÃO GAUCHA DE FUTEBOL										RODADA			
COPA FGF (LUIZ FERNANDO COSTA) EDIÇÃO 2015										1ª			
SEGUNDA FASE													
ÁRBITROS SORTEADOS													
ESTÁDIO:		<b>CRISTO REI</b>			DELEGACIA DE:		<b>PORTO ALEGRE</b>			ARBITRAGEM		EQUIPE DE ARBITRAGEM	
JOGO Nº	DATA	HORAS	EQUIPE MANDANTE	X	EQUIPE VISITANTE	ÁRBITRO:		<b>DOUGLAS SILVA</b>					
19	20/08 QUI	20:00	AIMORÉ	X	GRÊMIO	ÁRB. ASSISTENTE 1:		ALDUINO MOCELIN					
						ÁRB. ASSISTENTE 2:		MAX AUGUSTO GUIMARÃES VIONI					
						4º ÁRBITRO:		ANTONIO AUGUSTO MAYER BARRETO					
						DELEGADO:		IVAN PAULO CORRÊA					
						TÉCNICO DE ARBITRAGEM							
ESTÁDIO:		<b>ALDO DAPUZZO</b>			DELEGACIA DE:		<b>SANTA MARIA</b>			ARBITRAGEM		EQUIPE DE ARBITRAGEM	
JOGO Nº	DATA	HORAS	EQUIPE MANDANTE	X	EQUIPE VISITANTE	ÁRBITRO:		<b>TIAGO STADUTO</b>					
20	19/08 QUA	15:00	FARROUPILHA	X	INTER	ÁRB. ASSISTENTE 1:		RODRIGO DAHMER					
						ÁRB. ASSISTENTE 2:		MAÍRA MASTELLA MOREIRA					
						4º ÁRBITRO:		MAICON ZUGE					
						DELEGADO:		LEIR CÁCERES					
						TÉCNICO DE ARBITRAGEM							
ESTÁDIO:		<b>CARLOS SCHWINGEL</b>			DELEGACIA DE:		<b>PORTO ALEGRE</b>			ARBITRAGEM		EQUIPE DE ARBITRAGEM	
JOGO Nº	DATA	HORAS	EQUIPE MANDANTE	X	EQUIPE VISITANTE	ÁRBITRO:		<b>LUCAS GUIMARAES HORN</b>					
21	19/08 QUA	19:00	IGREJINHA	X	SÃO JOSÉ	ÁRB. ASSISTENTE 1:		JULIO CESAR RODRIGUES DOS SANTOS					
						ÁRB. ASSISTENTE 2:		FABRÍCIO LIMA BASEGGIO					
						4º ÁRBITRO:		JONATHAN GIOVANELLA VIVIAN					
						DELEGADO:		FARIDTZ SIDNEI JACOBUS					
						TÉCNICO DE ARBITRAGEM							
ESTÁDIO:		<b>ESTÁDIO DO VALE</b>			DELEGACIA DE:		<b>PORTO ALEGRE</b>			ARBITRAGEM		EQUIPE DE ARBITRAGEM	
JOGO Nº	DATA	HORAS	EQUIPE MANDANTE	X	EQUIPE VISITANTE	ÁRBITRO:		<b>VINICIUS GOMES DO AMARAL</b>					
22	20/08 QUI	15:00	NOVO HAMBURGO	X	LAJEADENSE	ÁRB. ASSISTENTE 1:		ANTONIO JOÃO DO PRADO LIMA ALBORNOZ					
						ÁRB. ASSISTENTE 2:		ANDRÉ DA SILVA BITENCOURT					
						4º ÁRBITRO:		LUIZ HERMES DA SILVA JÚNIOR					
						DELEGADO:		ELMIRO ELÓI DOS SANTOS					
						TÉCNICO DE ARBITRAGEM							